C’est l’heure de jouer !

La course aux couleurs

➢ Le meneur annonce une couleur.

➢ Les joueurs doivent partir toucher un objet de la couleur annoncée ou rapporter un objet de la couleur annoncée.

➢ Le dernier à rapporter l’objet ou à toucher un objet a perdu. Il prend donc la place du meneur**.**